

REGOLAMENTO DEL GIOCO

- 1) OGNI SQUADRA AL PROPRIO INTERNO DEVE INDIVIDUARE UN INVIATO (il nominativo va precisato sulla busta)
- 2) OGNI BUSTA CONTIENE GLI ESERCIZI E DELLE STRISCE COLORATE CORRISPONDENTI AGLI ESERCIZI.
- 3) RUOLO DELL'INVIATO: DEVE COMUNICARE CON IL TAVOLO DELLA GIURIA PORTANDO I FOGLI CON SU SCRITTI I RISULTATI PRODOTTI DALLA SQUADRA. E' L'UNICO CHE COMUNICA CON LA GIURIA! (ci sono gli spazi per tre tentativi di risposta)
- 4) I GIOCHI POSSONO ESSERE EFFETTUATI IN ORDINE SPARSO. I PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI SONO TUTTI UGUALI (9 punti).
- 5) SE LA SQUADRA PENSA DI ESSERE ARRIVATA ALLA SOLUZIONE, L'INVIATO PORTA AL TAVOLO DELLA GIURIA LA RISPOSTA CON LA STRISCIA CORRISPONDENTE :
 - NEL CASO DI RISPOSTA ESATTA, LA SQUADRA VEDRA' AUMENTARE IL PROPRIO PUNTEGGIO DELL'INTERA STRISCIA
 - SE LA RISPOSTA E' ERRATA LA SQUADRA VERRA' PENALIZZATA DI 3 PUNTI, CHE VERRANNO TAGLIATI DALLA STRISCIA STESSA.
- 6) SI POTRA' RITENTARE PER LA RICERCA DELLA SOLUZIONE ESATTA FINO A QUANDO LA STRISCIA NON FINISCE .
- 7) NON SI POSSONO USARE NÉ LA CALCOLATRICE NÈ IL CELLULARE



BUON DIVERTIMENTO!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!